



Projektor „2000“ MARC

Bedienungsanleitung

SIEMENS AKTIENGESELLSCHAFT

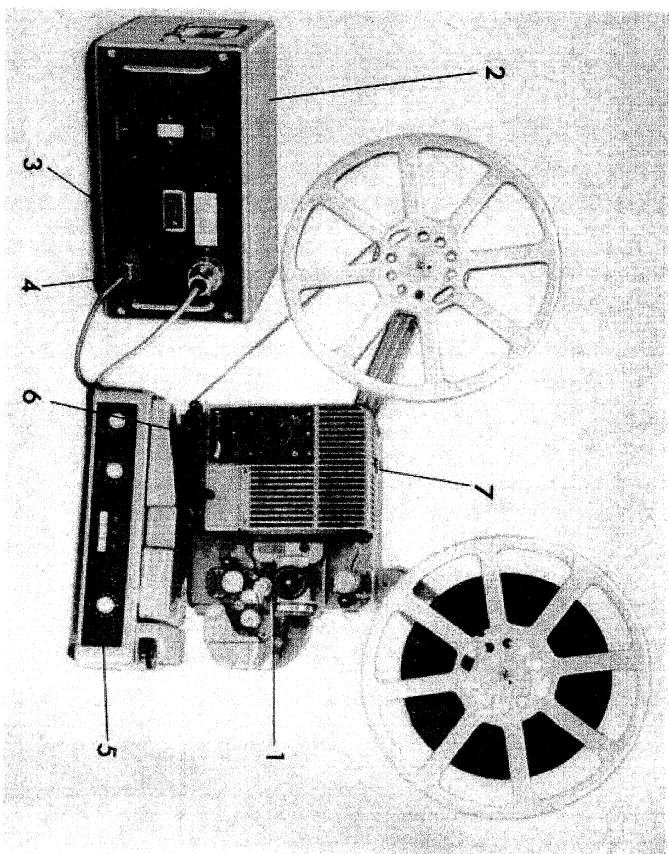


Bild 1 Projektor "2000" MARC - Gesamtansicht

- 1 Projektor "2000" MARC
- 2 Stromversorgungsgerät
- 3 Projektoranschluss
- 4 Netzanschluss
- 5 Wiederkabeverstärker
- 6 Schalteinsatz des Projektors
- 7 Kappen- und Spulenarmverriegelung

#### ALLGEMEINES

Beim Projektor "2000" MARC ist leichte Transportierbarkeit mit extrem hoher Lichtstärke gepaart. Der nutzbare Lichtstrom liegt bei 1800 Lumen. Die Farbtemperatur liegt nach 45 Sekunden Einbrennzeit bei 5000° Kelvin.

Als Lichtquelle wird die Quarz-Metaldampf-Lampe Marc 300/16 der General Electric Company verwendet. Zur Überwachung der Brennzeit ist ein Betriebsstundenzähler vorhanden.

Wenn auch der Reflektor der Lampe Marc 300/16 mit einer dichten-tischen Schicht (Interferenzwärmeschutzschichtung) versehen ist, so ist es doch ratsam, die Bildgeschwindigkeit nicht unter 20 Bilder je Sekunde einzustellen, um die thermische Beanspruchung am Film in zulässigen Grenzen zu halten.

Sollte es notwendig sein, eine Projektion unter 20 Bilder je Sekunde vorzunehmen, so empfiehlt es sich, das Wärmeschutzfilter S27411-A9-B7 zu verwenden, das als Zusatzakzessoriat nach Bedarf nachträglich in den Projektor eingesetzt werden kann.

Der Projektor "2000" MARC wird über das Stromversorgungsgerät S27413-A1-A1 (2, Bild 1) betrieben. Das Stromversorgungsgerät ist umschaltbar für die Spannungen 110, 117, 150, 220, 240 Volt und die Frequenzen 50, 60 Hz ausgelegt. Die eingestellte Spannung ist an der rot gekennzeichneten Steckverbindung, die eingestellte Frequenz an der grau gekennzeichneten Steckverbindung ersichtlich. Zur Einstellung ist bei gezogenem Netzstecker und nach Lösen der Schrauben 13 (Bild 3) das Stromversorgungsgerät (Bild 3) an den Griffen 14 (Bild 3) aus dem Gehäuse herauszuziehen.

Der Spannungswähler des Verstärkers (5, Bild 1) ist beim Betrieb mit dem Projektor "2000" MARC immer auf 150 V zu stellen!

Die Bedienung des Projektors "2000" MARC entspricht im wesentlichen der Normalausführung des Projektors "2000" (siehe hierzu Bedienungsanleitung Projektor "2000"). Die abweichenden Punkte sind im folgenden aufgeführt.

VORBEREITEN DER FILMVERRÜHRUNG

Projektor 1 (Bild 1) aufstellen und an Stromversorgungsgerät 2 (Bild 1) anschliessen. Verbindung sorgfältig verschrauben (Hochspannung!). Das Anschlusskabel befindet sich im Kabelfach (wenn kein Zweibandlautwerk angebaut ist) des Projektors. Öffnen des Kabelfaches durch Druck auf Riegel 7 (Bild 1).

Stromversorgungsgerät 2 (Bild 1) am Netz anschliessen. Das Netzkabel befindet sich im Deckel des Gerätes und ist bei 4 (Bild 1 und 3) anzuschliessen.

Projektor niemals auf das Stromversorgungsgerät stellen, um Brummeinstreuungen zu vermeiden.

Netzschalter 8 (Bild 3) am Stromversorgungsgerät einschalten. Die rote Lampe 9 (Bild 3) leuchtet auf und zeigt die Betriebsbereitschaft der Anlage an.

Filmeinlegen und Verstärkerbedienung entsprechen der Normalausführung des Projektors "2000" (siehe hierzu entsprechende Bedienungsanweisung in der Bedienungsanleitung Projektor "2000").

Zum Prüfen des Filmlaufes und zum Filmtransport ohne Lampe bis zum Bildanfang Taste 20 (Bild 2 und 4) des Schaltzeinsatzes drücken.

VORWÄRTSPROJEKTION

Programmschalter 14 (Bild 2 und 4) in Stellung 1 drehen. Die Lampe muss nach dem Zünden ca. 45 Sekunden einbrennen. Während dieser Zeit ändert sich das Farbspektrum des Lampenlichtes von blauviolett in Weiss. Nach Abschluss der Einbrennzeit leuchtet die grüne Anzeigelampe 19 (Bild 2 und 4) unter dem Symbol M auf.

Jetzt kann durch Weiterschalten auf M der Motor und damit der Filmtransport in Gang gesetzt werden. Die Projektion läuft.

Ein Verharren in der Schaltstellung M bei stillstehendem Projektor ist für Projektor und Film nicht nachteilig.

Soll nach kurzem Ausschalten weiterprojiziert werden, so darf der Programmschalter nur bis Stellung 1 zurückgeschaltet werden. Wird weiter zurückgeschaltet O, so geht die Lampe aus. Ein Neuzünden der Lampe ist erst nach einer Abkühlzeit von ca. 1 Minute möglich. Die Lampe muss wieder neu einbrennen, bis die grüne Lampe aufleuchtet.

UNSICHTBARER RÜCKLAUF / UMSPULEN

Durch Eindrücken des Programmschalter 14 (Bild 2 und 4) in Schaltstellung O (Aus) und Drehen in Schaltstellung M läuft der Projektor, ohne dass die Lampe gezündet wird, rückwärts. In dieser Schaltstellung ist motorisches Umspulen möglich.

RÜCKWÄRTSPROJEKTION

Bei brennender Lampe (siehe Vorwärtsprojektion) in Stellung M Programmschalter 14 (Bild 2 und 4) eindrücken und in Schaltstellung M drehen.

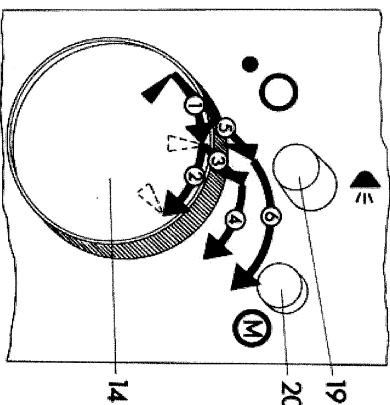


Bild 2 Schaltfunktionen beim Projektor "2000" MAHO

Vorlauf ohne Lampe: Taste 20 drücken.

Vorwärtsprojektion: Programmschalter 14 nach rechts drehen 1 bis 1, 45 Sekunden warten, bis Lampe 19 leuchtet, weiterschalten 2 bis M.

Rückwärtsprojektion: Programmschalter 14 bei 1 drücken 3, Rechtsdrehung 4 bis M.

Unsichtbarer Rücklauf: Programmschalter 14 bei O drücken 5, Rechtsdrehung 6 bis M.

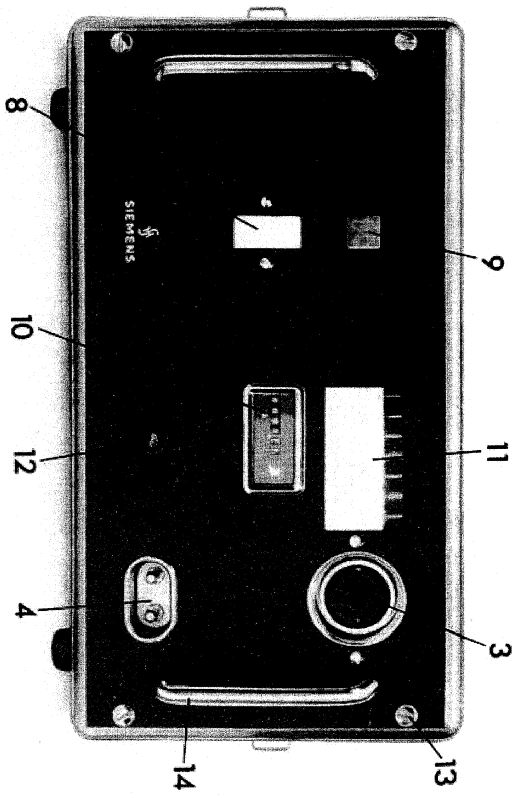


Bild 3 Stromversorgungsgerät

- 3 Projektoranschluss
- 4 Netzanschluss
- 8 Netzschalter
- 9 Betriebsanzeige
- 10 Lampen-Betriebsstundenzähler
- 11 Spannungswähler (rot),  
Frequenzwähler (grau)
- 12 Sicherung
- 13 Befestigungsschrauben

LAMPENWECHSEL

Netzstecker ziehen und Lampenhaus durch Druck auf Riegel 7 (Bild 1) öffnen. Stecker 16 (Bild 4) nach oben ziehen, Hebel 17 (Bild 4) anheben und Lampe 15 (Bild 4) nach hinten und oben herausnehmen. Neue Lampe einsetzen und mit Hebel 17 (Bild 4) festhalten. Stecker 16 (Bild 4) in die Buchse des Schalteinsatzes 6 (Bild 4) einstecken. Leitungen etwas nach unten drücken und Lampenhaus schließen. In der üblichen Weise (siehe Bedienungsanleitung Projektor "2000") Lampe etwas ausrichten, so dass das Bildfeld gut ausgeleuchtet ist. Durch die wärmedurchlässige Beschichtung des Lampenspiegels kann eine leichte Farbverschiebung und Ungleichmäßigkeit der Ausleuchtung innerhalb des Bildfeldes möglich sein. Diese lampeneigentliche Erscheinung geht in der Projektion unter. Eine Beeinflussung vom Projektor her ist nicht möglich.

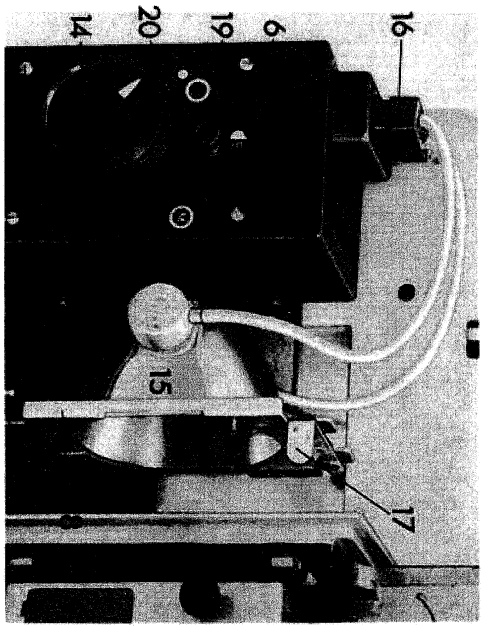


Bild 4 Schaltkasten und Lampe Marc 300/16

- 6 Schalteinsatz
- 14 Programmschalter
- 15 Lampe Marc 300/16
- 16 Lampenstecker
- 17 Lampenverriegelung
- 18 Lampenfassung
- 19 Anzeigelampe für Projektionsbereich
- 20 Motor-Kurzlauf Taste

TECHNISCHE DATEN

Netzanschluss: 110, 117, 130, 220, 240 V umsteckbar (rot)  
Netzfrequenz: 50, 60 Hz umsteckbar (grau)  
Sicherungen: Netz 12 A mittelträge (110...130 V)  
6 A mittelträge (220...240 V)  
Gleichstrom 8 A mittelträge (innen)  
Max. Leistungsaufnahme der Gesamtapparatur: 1,25 kVA  
Projektor-, Verstärker-Betriebsspannung: 130 V  
Betriebsstundenzähler: 9999,99 Stunden, umschaltbar 50/60 Hz  
Verbindungskabel zwischen Projektor und Stromversorgung: ca. 1,2 m  
Verlängerungskabel bis 10 m max. auf Anfrage lieferbar.  
Abmessungen der Stromversorgung: 360 x 200 x 300 mm  
Gewicht der Stromversorgung (mit Kappe): 24,6 kg  
Gewicht und Abmessungen des Projektors entsprechen je nach Aus-  
baustufe der Normalausführung des Projektors "2000".

Lampendaten nach Angaben des Herstellers  
General Electric Company:

Lampe: Mare 300/16  
Zündspannung: 8 kV  
Brennspannung: 37,5 ± 2,5 V=  
Leistungsaufnahme: 300 W  
Farbtemperatur: 5000°Kelvin  
Einbrennzeit: 45 Sekunden  
Notwendige Abkühlzeit bis zum Wiederzünden: 60 Sekunden  
Lebensdauer: Nach 25 Stunden Absinken des Lichtstromes  
auf 75 % des Anfangswertes.  
Lampe kann wesentlich länger im Einsatz  
bleiben, wenn nicht höchste Lichthellig-  
keit gefordert ist.